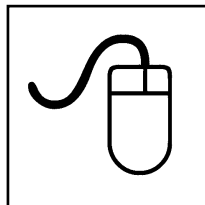


Splinter Cell Chaos Theory

Esc	OPSAT F1	F2	F3	F4	Schnell Sichern F5	F6	F7	Schnell Laden F8	F9	F10	F11	F12	Druck	Rollen	Pause
-----	-------------	----	----	----	--------------------------	----	----	------------------------	----	-----	-----	-----	-------	--------	-------

° ^ `	EEV / Zoom 1	Nacht- sicht 2	Wärme- bildgerät 3	EMF- Sicht 4	Haft- kamera 5	6	7	8	9	0	? _ β -	^ + _ =	←
Tab	Q	Vorwärts W	Benutzen E	Nach- laden R	T	Z Y	U	I	O	P	Ü [* +]	
Caps	Links A	Zurück S	Rechts D	F	G	H	J	K	L	Ö ;	Ä ' ,	#	Enter
Springen Shift	> \ < \	Koop- Aktion Y Z	X	Hocken C	Pfeifen V	B	N	M	: <	: >	- ? - /		Shift
Inventar Strg	Modul wechseln Alt	Aktionstaste										AltGr	Strg

deutsches Tastaturlayout / english keyboard layout



LMB: Feuer
RMB: Sekundärfunktion der Waffe
Rad: Schneller/langsamer gehen

more keyboard layouts:
<http://www.keycardhq.de>

Eingf	Pos1	Bild ↑
Entf	Ende	Bild ↓

	↑	
←	↓	→

Num	/	*	-
7	8	9	
4	5	6	+
1	2	3	
0	.		Enter

CHEATS taken from [dlh.net]

Die Cheats in diesem Spiel werden freigeschaltet, in dem man einen Cheat einer Taste zuweist. Man macht dies, in dem man eine Datei bearbeitet, diese Datei findet man hier:

C:\Dokumente und Einstellungen\All Users\Anwendungsdaten\Ubisoft\Tom Clancy's Splinter Cell Chaos Theory\Profiles\[Profilname]\[Profilname].ini

Öffne diese Datei mit einem Texteditor und suche nach einer freien Taste.

Folgende Codes können vergeben werden:

INVINCIBLE 1	Unverwundbarkeit ein
INVINCIBLE 0	Unverwundbarkeit aus
HEALTH	Lebensenergie auffrischen
INVISIBLE 1	Unsichtbarkeit ein (nicht für Kameras)
INVISIBLE 0	Unsichtbarkeit aus
AMMO	Munition auffrischen
PLAYERONLY 1	Spiel einfrieren
PLAYERONLY 0	Spiel wieder auftauen
GHOST	Geister-Modus: durch Wände schweben
FLY	Flug-Modus
WALK	Wieder normal laufen
KILPAWNS	Alle Gegner verschwinden (kann Mission zum scheitern bringen, wenn Zivilisten unter den getöteten sind)
QUIT	Spiel schnell beenden

Das sähe dann also z.B. so aus:

```
NumPad0=Invincible 1
NumPad1=Invisible 1
NumPad2=Ammo
NumPad3=Health
Usw.
```

Einfach abspeichern, Spiel starten und schon sind die Tasten aktiv und können bei Bedarf im Game gedrückt werden.